

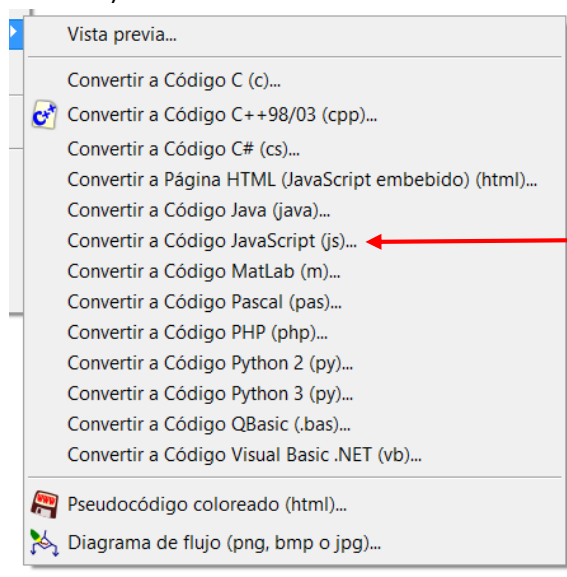
# Exportar un programa de Pseint a Javascript

## 1. Hacer el programa en Pseint

```
1 Algoritmo detectarcolor
2   color=''
3   Escribir 'Elige un color (rojo, azul, amarillo, verde):'
4   leer color
5   Segun color Hacer
6     'rojo':
7       Escribir 'Ha seleccionado el color rojo'
8     'azul':
9       Escribir 'Ha seleccionado el color azul'
10    'amarillo':
11      Escribir 'Ha seleccionado el color amarillo'
12    'verde':
13      Escribir 'Ha seleccionado el color verde'
14    De Otro Modo:
15      Escribir 'Color incorrecto. Remítase a la lista'
16  Fin Segun
17 FinAlgoritmo
```

## 2. Guardarlo

## 3. Menú Archivo → Exportar a Javascript (guardarlo con un nombre, para luego abrir este archivo con sublimetext)



## 4. Abrir el programa Sublime Text y abrir el archivo javascript creado

```

function detectarcolor() {
    var color;
    color = "";
    color = prompt("Elige un color (rojo, azul, amarillo, verde):");
    switch (color) {
        case "rojo":
            alert("Ha seleccionado el color rojo", '<BR/>');
            break;
        case "azul":
            alert("Ha seleccionado el color azul", '<BR/>');
            break;
        case "amarillo":
            alert("Ha seleccionado el color amarillo", '<BR/>');
            break;
        case "verde":
            alert("Ha seleccionado el color verde", '<BR/>');
            break;
        default:
            alert("Color incorrecto. Remítase a la lista", '<BR/>');
    }
}

```

5. Sustituir las líneas de `document.write` y `prompt` que vayan seguidas, el texto contenido en ellas insertarlo en la orden `prompt` ( cada `prompt` equivale a una línea Escribir, Leer)  
 Si el leer en mi programa esta capturando un dato numérico, en Javascript tendré que convertirlo con *Number* ó *parseFloat()* ó *parseInt()*  
 Si la línea lleva sola `document.write` sustituirlo por un ALERT ('Mensaje')

```

document.write("Introduzca el total de Horas del Trabajador:", '<BR/>');
thoras = Number(prompt());

```

```

<script >
    function detectarcolor() {
        var color;
        color = "";
        color = prompt("Elige un color (rojo, azul, amarillo, verde):");
        switch (color) {
            case "rojo":
                alert("Ha seleccionado el color rojo", '<BR/>');
                break;
            case "azul":
                alert("Ha seleccionado el color azul", '<BR/>');
                break;
            case "amarillo":
                alert("Ha seleccionado el color amarillo", '<BR/>');
                break;
            case "verde":
                alert("Ha seleccionado el color verde", '<BR/>');
                break;
            default:
                alert("Color incorrecto. Remítase a la lista", '<BR/>');
        }
    }
</script>

</body>
</html>

```

6. Por ultimo podemos vincular el archivo al HTML donde lo queramos utilizar ó incluirlo al final del documento HTML (al final del body como un script)

```
</head>
<body>

<div class="container">
  <h1>Ejemplo de Ejecucion Javascript</h1>
  <input class="btn btn-success" type="button" value="Ejecutar Codigo" onclick="detectarcolor()">
</div>

<!-- Si Lo ponemos asi tenemos que tener el archivo en el mismo directorio donde se encuentre el HTML -->
<!-- <script src="ejemplo_colores.js"></script> -->

<script >
  function detectarcolor() {
    var color;
    color = "";
    color = prompt("Elige un color (rojo, azul, amarillo, verde):");
    switch (color) {
      case "rojo":
        alert("Ha seleccionado el color rojo",'<BR/>');
        break;
      case "azul":
        alert("Ha seleccionado el color azul",'<BR/>');
        break;
      case "amarillo":
        alert("Ha seleccionado el color amarillo",'<BR/>');
        break;
      case "verde":
        alert("Ha seleccionado el color verde",'<BR/>');
        break;
      default:
        alert("Color incorrecto. Remitase a la lista",'<BR/>');
    }
  }
</script>

</body>
</html>
```

### Prácticas Conversión de Algoritmos a Javascript

Realiza una Web en Html, que contenga tantos botones como ejemplos hemos hecho en clase de pseudocodigo, y cada botón me ejecute el ejemplo de pseudocodigo (pseint).

No olvides convertir los ejemplos en Javascript, para luego insertarlos en un archivo que vincules a tu html.

### Ejemplo algoritmo calculo letra Nif:

La letra del NIF se obtiene a partir de un **algoritmo** conocido como módulo 23. El algoritmo consiste en aplicar la operación aritmética de **módulo 23** al número del DNI. El módulo 23 es el número entero obtenido como resto de la división entera del número del DNI entre 23. El resultado es un número comprendido entre el 0 y el 22. En base a una tabla conocida se asigna una letra. La combinación del **DNI** con esa letra es el **NIF**.

### Tabla de asignación [\[ editar \]](#)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
T	R	W	A	G	M	Y	F	P	D	X	B	N	J	Z	S	Q	V	H	L	C	K	E

No se utilizan las letras: I, Ñ, O, U

Intentar hacerlo en Pseint y Convertirlo a Javascript